

۱- کدام گزینه در مورد کاربرد و مزایای برنامه فلش صحیح می باشد؟

الف- کم حجم بودن فلش

ب- اضافه کردن صدا و موسیقی

ج- ساخت تبلیغات و بنر

د- کم حجم بودن فلش، اضافه کردن صدا و موسیقی و ساخت تبلیغات و بنر

۲- برای نصب برنامه فلش از داخل سی دی بروی کدام فایل دابل کلیک می کنیم؟

الف- HELP.EXE

ب- SETUP.COM

ج- SETUP.exe

د- p.tit

۳- برای ذخیره فایل از منوی.....گزینه.....را انتخاب می کنیم.

الف- file گزینه New

ب- file گزینه save

ج- file گزینه open

د- file گزینه help

۴- در نرم افزار فلش به ناحیه ای که در آن ترسیم انجام می شود.....گفته می شود.

الف- stage

ب- Scene

ج- Info

د- Web

۵- برای ایجاد فایل جدید از منوی.....گزینه.....را انتخاب می کنیم.

الف- file گزینه New

ب- file گزینه save

ج- file گزینه open

د- file گزینه help

۶- تمام تصاویر گرافیکی که در flash ایجاد می شود اساس.....دارد.

الف- نقش بیتی

ب- نقطه ای یا پیکسلی

ج- خطی

د- برداری

۷- برای فراخوانی فایل از قبل ایجاد شده منوی.....گزینه.....را انتخاب می کنیم.

الف- file گزینه New

ب- گزینه save

ج- file گزینه open

د- file گزینه help

۸- حداقل حافظه مورد نیاز برای نصب برنامه فلش چقدر است؟

الف- ۱۲۸ مگابایت

ب- ۱۱۸۰ الی ۲۰۰ مگابایت

ج- ۵۱۲ مگابایت

د- ۴۵۰ مگابایت

۹-انواع فایل های فلش کدام است؟

الف- fla

ب- flv

ج- swf

د- fla و swf

۱۰-نوار منو(Menu bar):

الف- جهت استفاده از راهنما

ب- نام منوهایی که دستورات مرتبط به آنها در آن قرار دارد را به ما نشان می دهد

ج- نمایی است که در حال حاضر بروی آن کار می شود

د- ناحیه سفید رنگ وسط صفحه نماش فلش است در واقع محل کار شماست

۱۱-درچه مواقعی از ابزار Oval استفاده می شود؟

الف- برای ایجاد چهارضلعی

ب- حذف بخش های اضافی

ج- کشیدن بیضی

د- برای کشیدن خط مستقیم

۱۲-درچه مواقعی از ابزار Pencil استفاده می شود؟

الف- برای رسم خطوط آزاد

ب- رسم چند ضلعی

ج- ویرایش خط

د- کشیدن بیضی

۱۳-درچه مواقعی از ابزار Ink Bottle استفاده می شود؟

الف- ویرایش خط

ب- حذف بخش های اضافی

ج- کشیدن بیضی

د- رسم چند ضلعی

۱۴-برای نمایش خطوط شبکه (Grid) از کدام کلید ترکیبی استفاده می شود؟

الف- +ctrl

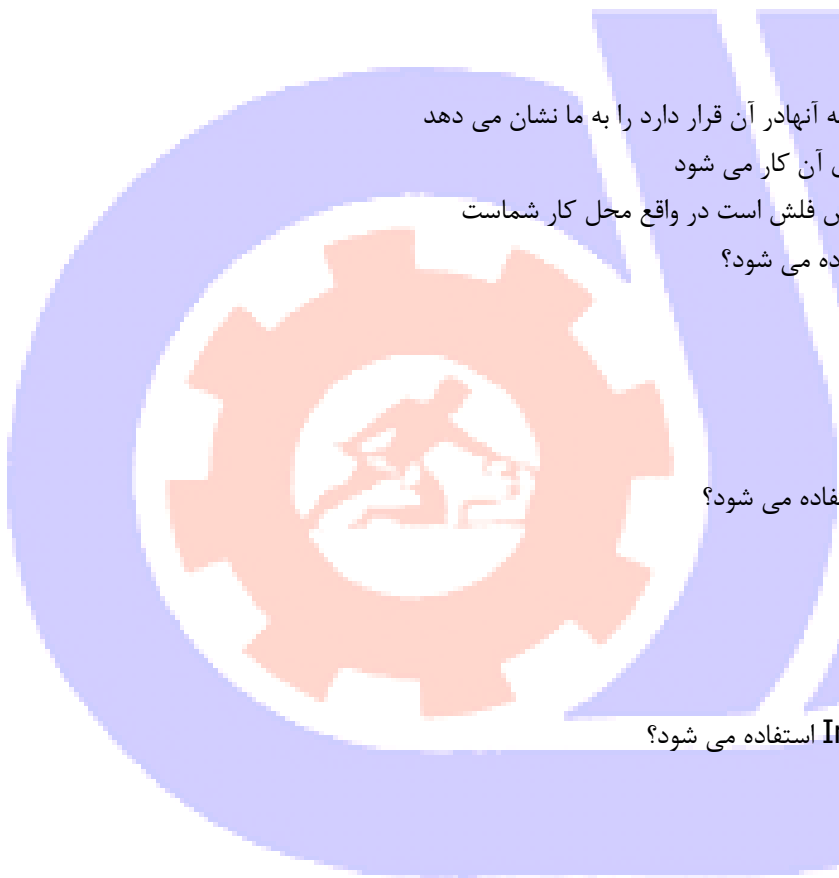
ب- ctrl+D

ج- ctrl+shift+G

د- ctrl+G

۱۵-با کدامیک از ابزارهای زیرمی توانیم چهارضلعی ودایره ترسیم نماییم؟

الف- pencil-Oval



line-oval -ب

rectangle-oval -ج

stroke-fill -د

۱۶-توسط کدام ابزار می توانید یک پاره خط مستقیم رسم کنید؟

الف- ابزار Eraser

ب- ابزار oval

ج- ابزار line

د- Rectangle

۱۷-در صورتی که بخواهید یک چهارضلعی با اضلاع هم اندازه رسم کنید باید از چه کلیدی استفاده کنیم؟

الف- ctrl

ب- shift

ج- insert

د- Alt

۱۸- Time line توسط یک اهرم به نام می تواند محتویات فریم ها را نمایش دهد.

الف- layer

ب- Time line

ج- play Head

د- Frame Rate

۱۹- با کدامیک از کلیدهای ترکیبی زیر می توان خط کش را فعال کرد؟

الف- Alt+shift+R

ب- ctrl+shift+R

ج- ctrl+R

د- ctrl+Alt+shift+R

۲۰- در یک تصویر یا شکل موجود در صفحه نمایش در واقع کادر، محیط یا جداره اطراف آن را تشکیل می دهد.

الف- Fill

ب- stroke

ج- fill color

د- stroke color

۲۱- چگونه می توان به رنگ های یکنواخت دسترسی پیدا کرد؟

الف- پانل Mixer

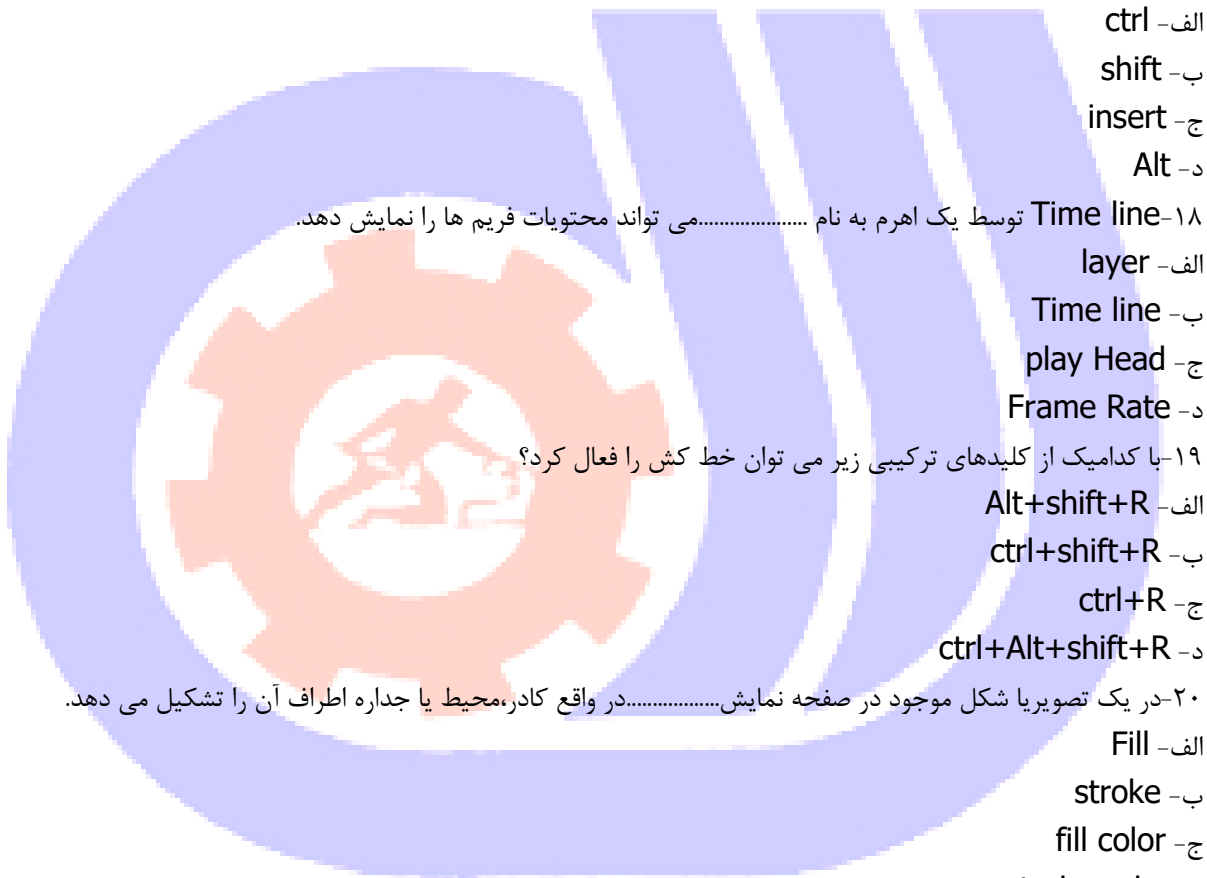
ب- Tool Box

ج- paint Buket

د- swatches

۲۲- جهت تنظیم مقدار حاشیه چپ و راست متن از کدام قسمت پنجره properties استفاده می شود؟

الف- Behavior



ب- spacing

ج- Margins

د- format

۲۳- با کدامیک از دستورات زیر می توانیم کاراکترهای یک متن را از هم جدا کرده، روی هر کاراکتر عمل دلخواهی را انجام دهیم؟

الف- modify(text edit)

ب- modify(text select)

ج- modify(Break Apart)

د- modify(text change)

۲۴- چگونه می توان نام لایه را تغییر داد؟

الف- کلیک رو نام لایه در پنجره Time line

ب- دوبار کلیک رو نام لایه

ج- انتخاب منوی Modify و گزینه Edit name

د- انتخاب منوی view گزینه Edit name layer

۲۵- یک مربع ترسیم شده است می خواهیم آن را به یک سمبل تبدیل کنیم کدام گزینه صحیح می باشد؟

الف- منوی Modify گزینه convert to symbol

ب- منوی Modify گزینه symbol

ج- منوی insert گزینه convert to symbol

د- منوی Edit گزینه symbol

۲۶- توسط کدام گزینه نمی توان یک لایه را حذف کرد؟

الف- ابزار Eraser

ب- کلیک راست رو لایه موردنظر و انتخاب Delete layer

ج- Delete صفحه کلید

د- آیکن سطل آشغال در پنجره Time line

۲۷- توسط کدام کلید می توان یک فریم را به فریم کلیدی تبدیل کرد؟

الف- f8

ب- f7

ج- f6

د- f5

۲۸- بصورت پیش فرض در یک فایل فلش چند فریم در هر ثانیه نمایش داده می شود؟

الف- ۲۴

ب- ۱۵

ج- ۱۴

د- ۲۱

۲۹- فریمی که ابتدا و انتهای یک حرکت را نمایش می دهد چه نام دارد؟

الف- فریم اولیه

ب- فریم علامتدار

ج- فریم خالی

د- فریم کلیدی

۳۰-هدف کلید f7 چیست؟

الف- ایجاد فریم خالی

ب- ایجاد فریم میانی

ج- ایجاد فریم کلیدی

د- ایجاد فریم معمولی

۳۱-اگر در انیمیشن نیاز به انجام تغییرات کلی باشد ومحتوای جدیدشان داده شوداز.....کمک می گیریم:

الف- key frame

ب- frame

ج- Next frame

د- Blank key frame

۳۲-با استفاده از چه گزینه ای می توان مسیر منحنی شکل برای حرکت یک شیء تعریف کرد؟

الف- motion Guide

ب- Rulers

ج- circle motion

د- Grid

۳۳-برای حرکت یک شیء روی یک مسیر معین از انیمیشناستفاده می شود.

الف- فریم به فریم

ب- Motion Tweening

ج- shape Tweening

د- Easing

۳۴-فریم های میانی بین دو فریم آغاز وپایان حرکت توسط گزینهبه وجود می آید.

الف- Motion Tweening

ب- animation

ج- transition

د- grid

۳۵-در flash Mx چند نوع انیمیشن میانی می توان ایجاد کرد؟

الف- یک نوع به نام in between

ب- دو نوع shape tween,motion tween

ج- سه نوع flash tween,motion tween,between-tween

د- shape tween,between

۳۶-کدامیک از عملیات زیر توسط shape Tween انجام نمی شود؟

الف- تغییر تدریجی رنگ

ب- تغییر تدریجی روشنایی

ج- تغییر تدریجی شفافیت

د- تغییر کلی در شکل ها

۳۷- حرکت مستقل چند شکل مختلف در امکان پذیر است.

الف- یک لایه

ب- لایه انتهایی

ج- لایه بالایی

د- لایه های جداگانه

۳۸- برای چرخش شکل جهت عقربه های ساعت در پانل **properties** منوی **rotate** کدام حالت را برمی گزینیم؟

الف- **CW**

ب- **Ccw**

ج- **Auto**

د- **none**

۳۹- با انتخاب منوی **ease** در پانل **properties** و تعیین مقدار ۱۰۰- در اولین فریم یک **Motion Tween** چه تغییری در

انیمیشن ایجاد شده حاصل می شود؟

الف- سرعت انیمیشن بالا می رود

ب- در سرعت انیمیشن تاثیری ندارد

ج- انیمیشن در طول مسیر کند خواهد شد

د- انیمیشن در طول مسیر شتاب خواهد گرفت

۴۰- اگر در پانل **property** رو مثلث سفید رنگی که گوشه سمت راست پایین پانل است کلیک و در متن **frame Rate** عدد

۱۰ را تایپ کنیم چه عملی انجام می شود؟

الف- یک کادر ۱۰ در ۱۰ سانتی باز می شود

ب- یک جدول ۱۰ ستونی باز می شود

ج- برنامه کاربردی ۱۰ فریم را در هر ثانیه نمایش خواهد داد

د- روی صفحه ۱۰ فریم ظاهر می شود

۴۱- پارامتر **Alpha** نشان دهنده چه خاصیتی است؟

الف- رنگ مبنا

ب- روشنایی رنگ

ج- اشباع رنگ

د- شفافیت رنگ

۴۲- کدام یک از موارد زیر جزء خط زمان سمبل نوع دکمه نمی باشد؟

الف- **up**

ب- **Button**

ج- **over**

د- **Down**

۴۳- فریم **Hit** در خط زمان سمبل نوع دکمه نشانگر می باشد.

الف- حالت عادی کلید

ب- اجرای فیلد کلید

ج- محدوده کلید

د- تغییر شکل کلید با کلیک کردن

۴۴- کدام حالت یک دکمه شکل دکمه را هنگام قرارگیری ماوس روی آن رانمایش می دهد؟

الف- down

ب- up

ج- over

د- front

۴۵- دکمه ای که فقط ناحیه ی hit آن دارای شکل است چه نوع دکمه ای را به وجود می آورد؟

الف- ثابت

ب- بدون متن

ج- متحرک

د- نامرئی

۴۶- در صورتی که بخواهیم هنگامی که اشاره گر ماوس روی دکمه قرار می گیرد رنگ دکمه عوض شود باید در کدام یک از فریم های زیر رنگ دکمه را تغییر دهیم؟

الف- Down

ب- Over

ج- Up

د- Hit

۴۷- برای مشاهده ی یک فیلم فلش کدام گزینه صحیح می باشد؟

الف- منوی control گزینه test movie

ب- منوی control گزینه test scene

ج- منوی window گزینه test movie

د- منوی window گزینه test scene

۴۸- فیلم فلش را ایجاد و ذخیره کرده ایم پس از یکبار تست (test movie) فایل با کدام پسوند ایجاد می شود؟

الف- swf

ب- fla

ج- Tst

د- Mov

۴۹- با پخش فیلم در فلش پلیرفایلی با پسوند.....ایجاد می شود.

الف- fla

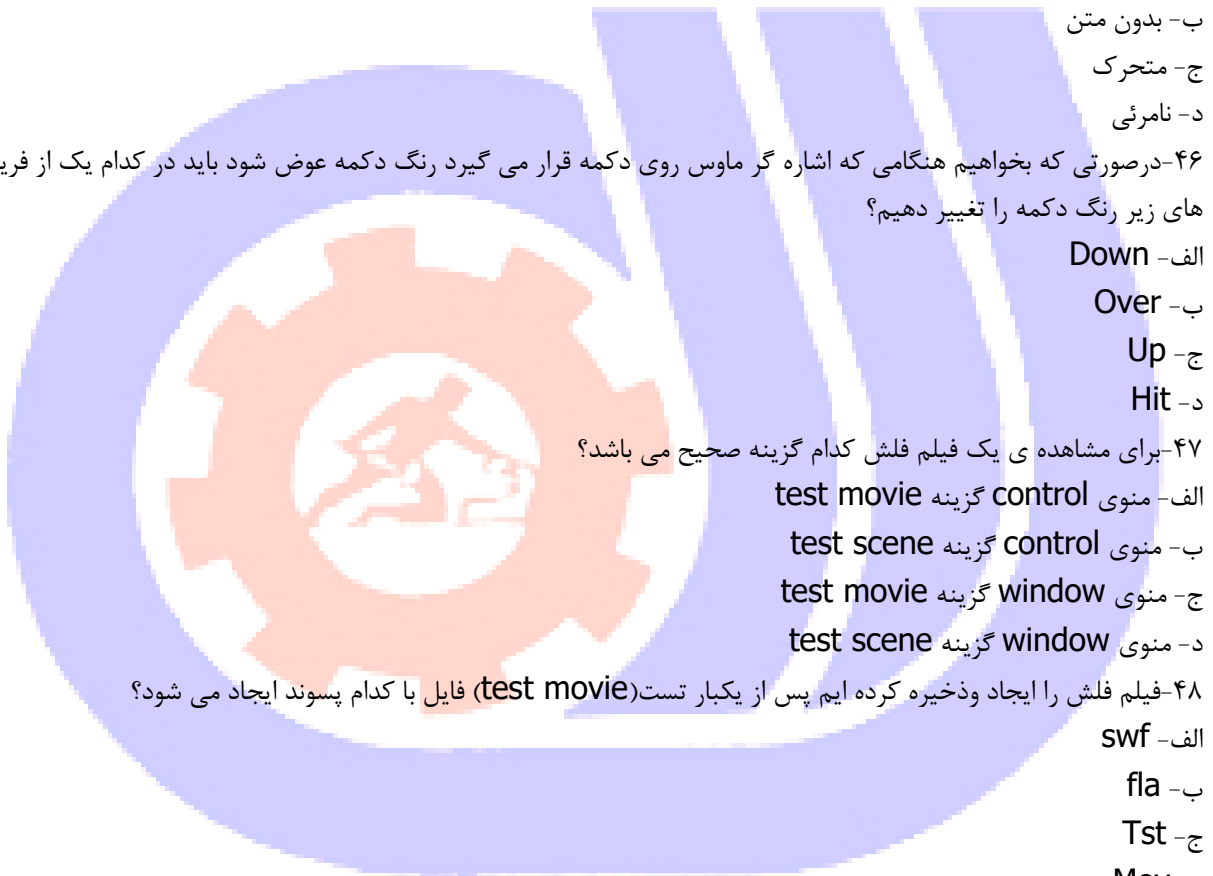
ب- Swf

ج- html

د- Gif

۵۰- هدف کلید Enter در صفحه کلید.....می باشد.

الف- پخش فیلم توسط controller



ب- پخش فیلم در flash Editor

ج- پخش فیلم در flash player

د- ردیابی فیلم

۵۱- برای باز کردن پنجره کتابخانه فیلم فعلی از کدام روش اقدام می کنیم؟

الف- window

ب- کلید cntrl+L

ج- open External library

د- پانل properties

۵۲- هدف پنجره Movie Explorer چیست؟

الف- ارائه یک نمای کلی از فیلم

ب- ردیابی و یافتن ویرایش هر عنصر فیلم

ج- پیش نمایش فیلم

د- پخش فیلم

۵۳- کدام گزینه ابزار قدرتمندی است که عملیاتی مانند ردیابی ، یافتن و ویرایش هر عنصر فیلم را امکان پذیر می سازد؟

الف- Transform

ب- History

ج- Movie Explorer

د- Align

۵۴- کدام گزینه جهت انتشار فیلم مناسب است؟

الف- از منوی file گزینه publish

ب- از منوی view گزینه publish

ج- از منوی window گزینه publish

د- از منوی modify گزینه publish

۵۵- کدام نوع فایل فیلم فلش در صفحات وب به کار گرفته می شود؟

الف- fla

ب- flv

ج- swf

د- projector

