



نمونه سؤالات:

کاربر poser

کد استاندارد: ۲۵۱۳۴۰۵۳۱۰۱۰۰۰۱

**معاونت پژوهش، برنامه ریزی و سنجش مهارت
دفتر سنجش مهارت و صلاحیت حرفه ای**

۱-..... یک رابط برنامه‌نویسی نرم‌افزار انتزاعی را برای گرافیک دو بعدی و سه بعدی توصیف می‌کند.

الف- DLL

ب- OpenGL

ج- Function

د- Structure

۲- نرم‌افزار Poser با دیگر نرم‌افزارهای سه بعدی حرفه‌ای مانند سازگاری کامل دارد

الف- Maya

ب- Cinema 4D

ج- dMax۳

د- Maya , Cinema 4D, 3dMax

۳- پلاگین‌های برای طراحی معماری و صنعتی، مجسم‌سازی، طراحی مجموعه در خور تماشا، توسعه نمونه اولیه بازی، تصویرسازی و انیمیشن بسیار مناسب می‌باشد.

الف- PoserFusion

ب- PoserEdit

ج- PoserPro

د- PoserFilter

۴- کدام گزینه از قابلیت‌های نرم‌افزار POSER می‌باشد.

الف- دسته بندی تمامی صحنه‌های در کتابخانه نرم‌افزار

ب- ریگ کردن نقشه‌های سنگین

ج- رابط کاربری پیشرفته به همراه ابزارهای حرفه‌ای و کاراکترهای آماده

د- دسته بندی تمامی صحنه‌های در کتابخانه نرم‌افزار، ریگ کردن نقشه‌های سنگین، رابط کاربری پیشرفته به همراه ابزارهای حرفه‌ای و کاراکترهای آماده

۵- پنل تنظیمات نمایش در poser کدام است؟

الف- Animation controls

ب- Document Display

ج- Properties and Parameters Palettes

د- Library Palette

۶- کدام یک از اتاق‌های زیر در نرم‌افزار poser اتاق لوازم می‌باشد؟

الف- Face

ب- Cloth

ج- Fitting

د- Content

۷- ابزارهایی مانند roll، L hand و R hand در کدام منو قرار دارند؟

الف- Camera controls

ب- Light controls

ج- Memory Dots

د- Animation controls

۸- کدامیک از کتابخانه های زیر در **poser** برای کار با بخش نور و دوربین بکار می رود؟

الف- Expression and Hair

ب- Light and Camera

ج- Material and Scene

د- Direct Manipulation

۹- **poser** دارای قابلیت **HDR Lighting** و قابلیت **Light Caching** و پشتیبانی از نورپردازی غیر مستقیم در رندرینگ

محیط نیز می باشد.

الف- cloth simulation

ب- indirect lighting

ج- Ambient Occlusion

د- Paint Render

۱۰-.....مشخص می کند تا چه اندازه نمونه ها را به سمت منبع نور سوق دهیم تا از سایه انداختن اجسام جلوگیری شود.

الف- Depth Map Shadows

ب- Shadow Blur Radius

ج- Preview Shadow Map Size

د- shadow Min Bias

۱۱- کدام پنجره خواص و تنظیمات مربوط به نور را در **poser** نشان می دهد؟

الف- Light Properties

ب- Figure Properties

ج- Area Light

د- Ambient Occlusion

۱۲- از انواع روش های نوردهی در **poser** می باشد؟

الف- Spotlights.Point Lights.Infinite Lights

ب- Spotlights.Point Lights.Direct Lights

ج- Shadow Light.Point Lights.Infinite Lights

د- Spotlights.Line Lights.Infinite Lights

۱۳- ابزار جا به جایی و کشیدن در بخش ابزارهای ویرایشی محیط **poser** چه نام دارد؟

الف- Translate / Pull

ب- drag

ج- drop

د- pull

۱۴- ابزار **scale** در بخش ابزارهای ویرایشی **poser** به چه منظور استفاده می شود

الف- چرخش

ب- مقیاس

ج- کشیدن

د- تغییر اندازه

۱۵- ابزار Morphing tools در بخش ابزارهای ویرایشی **poser** به چه منظور استفاده می شود

الف- تغییر مقیاس

ب- تغییر اندازه

ج- تغییر شکل

د- تغییر حالت

۱۶- از کدام یک از ابزارهای ویرایشی زیر در **poser** برای بزرگنمایی استفاده می شود؟

الف- Scale

ب- Chain break

ج- View Magnifier

د- Morphing tools

۱۷- کدام یک از ابزارهای ویرایشی زیر در **poser** جهت قفل کردن استفاده می شود؟

الف- Locking

ب- prodict

ج- selection

د- reject

۱۸- کدام کتابخانه زیر در **poser** برای کار با بخش حالت و مو بکار می رود؟

الف- Pose

ب- Expression and Hair

ج- Material and Scene

د- Figure

۱۹- از کتابخانه Pose در **poser** برای کار با استفاده می شود.

الف- کار با بخش بافت

ب- کار با بخش فیگور

ج- کار با بخش حالت مو

د- کار با بخش ژست

۲۰- **poser** دارای کتابخانه ای از مختلف مانند لبخند زدن، ناراحتی، نگرانی، تعجب و .. است که با یک کلیک بر روی کاراکتر

اعمال می شود.

الف- figure

ب- state

ج- face

د- Posing

۲۱- برای تکرار یک انیمیشن از فریم ابتدایی تا فریم انتهایی و برعکس کدام حالت را در وضعیت LOOP انتخاب میکنیم؟

الف- Reverse

ب- Ping-Pong

ج- Forward

د- Backward

۲۲- برای ساختن یک آرایه عکس فوری از یک جسم در حال حرکت از کدام دستور استفاده می شود؟

الف- Mirror

ب- Snapshot

ج- Array

د- Spacing

۲۳- برای افزودن یک افکت از نوع پس زمینه در پنجره Environment ، کدام گزینه بکار می رود؟

الف- Environment Map

ب- Tint

ج- Bitmap

د- Material Browser

۲۴- کدام یک از اجسام زیر مجازی است؟

الف- Teapot

ب- Box

ج- Dummy

د- Virtual

۲۵- برای نرمتر کردن یا ملایم کردن نقاط درخشان یک ماده کدام گزینه استفاده می شود؟

الف- Shine strength

ب- Ambient

ج- Soften

د- Face map

۲۶- اگر بخواهیم درصد عبور نور از ماده را کنترل کنیم از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف- Transformation

ب- Self illumination

ج- Opacity

د- Light Advanced

۲۷- ماده ای به اجسام صحنه اعمال شده باشد چه نام دارد؟

الف- Slot

ب- Material

ج- Map

د- Hot



۲۸- از مراحل آماده سازی تصویر چهره در **poser** می باشد.

الف- Simplify the background.simulations.Minimize the amount of hair

ب- create .Simulations

ج- Avoid smiles .create .Simulations

د- Simplify the background.Avoid smiles.Minimize the amount of hair

۲۹- کدام گزینه برای صدور خروجی چهره در **poser** مورد استفاده قرار می گیرد؟

الف- Importing the Face Map

ب- Exporting the Face Map

ج- Import

د- Export

۳۰- از کدام ابزار برای تغییر سن شخصیت در **poser** استفاده می شود

الف- Changing Ethnicity

ب- Changing Age

ج- Changing Facial Color

د- Change Texture Variation

۳۱-.....به شما امکان می دهد نحوه رشد مو در گروه های رشد را مشخص کنید.

الف- Root Stiffness Falloff

ب- Bullet Physics

ج- Growth Controls

د- Spring Strength

۳۲- همانطور که از نام آن مشخص است ، به شما امکان می دهد ظاهر مو را کنترل کنید.

الف- Styling Controls

ب- Collision Detection

ج- Spring Strength

د- Growth Controls

۳۳- برای ویرایش گروه رشد مو در **poser** از کدام گزینه استفاده می کنیم

الف- Free Growth Group

ب- Edit Growth Group

ج- Select Growth Group

د- Editing Growth Group

۳۴- از چند نوع لباس در **poser** می توان استفاده کرد

الف- ۱ نوع- dynamic clothing

ب- ۲ نوع- static clothing .conforming clothing

ج- ۱ نوع- conforming clothing

د- ۲ نوع- dynamic clothing.conforming clothing

۳۵- شبیه سازی ساده لباس در **poser** کدام گزینه می باشد؟

الف- **Dynamics in Poser**

ب- **Troubleshooting**

ج- **Sitting Poses**

د- **Simple Clothing Simulation**

۳۶- اتاق مربوط به عملیات لباس ها در **poser** چه نام دارد

الف- **Design room**

ب- **Dress room**

ج- **Cloth room**

د- **Face room**

۳۷- برای دسترسی به تنظیمات لباس از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف- **Edit Constrained Group**

ب- **Cloth Objects settings**

ج- **Calculate Simulation**

د- **Objects settings**

۳۸- برای اینکه سطح داخلی جسم رندر شود چه باید کرد؟

الف- هرگز داخل جسم را نمی توان رندر کرد.

ب- باید بردارهای نرمال جسم برعکس شوند .

ج- باید جسم را از نقطه قطب آن جدا کرد.

د- باید یک سطح مقطع از آن جسم را رندر کرد

۳۹- **Poser** کدام پسوند را به عنوان **export** می تواند پشتیبانی کند؟

الف- **DXF**

ب- **EXE**

ج- **CPP**

د- **PHP**

۴۰- در **Poser** سرعت اجرای انیمیشن برای فیلمهای **NTSC** چند فریم در ثانیه است؟

الف- ۳۰

ب- ۲۴

ج- ۲۰

د- ۵۰