



نمونه سؤالات:

**دکوراسیون، طراحی داخلی و
خارجی به صورت سه بعدی با نرم
افزار**

کد استاندارد: ۳۴۳۲۳۰۳۰۰۰۲۰۰۹۱

معاونت پژوهش، برنامه ریزی و سنجش مهارت دفتر سنجش مهارت و صلاحیت حرفه ای

۱-اساس کار برنامه اسکچ آپ بر کدامیک از موارد زیر است ؟

الف -صفحه و خط

ب -حجم وخط

ج -صفحه و حجم

د -صفحه و خط - حجم وخط - صفحه و حجم

۲-برای بزرگنمایی پروژه از کدام گزینه استفاده می شود ؟

الف-Zoom

ب-Offset

ج-Edge

د-Face

۳-برای ایجاد یک پروژه جدید در محیط از کدام گزینه استفاده میشود ؟

الف-Open

ب-New

ج-Edit

د-Save

۴-وارد سازی داده ها به محیط نرم افزار ، با کدام گزینه امکان پذیر است ؟

الف-Export

ب-Zoom

ج-Import

د-Extents

۵-برای نمایش دید از بالا،انتخاب کدامیک صحیح می باشد؟

الف-Right

ب-Top

ج-Back

د-Iso

۶-Edge,Face به چه منظور در اسکچ آپ به کار می رود ؟

الف -لبه ، وجه

ب -خط ، وجه

ج -لبه ، خط

د -لبه ، وجه - خط ، وجه - لبه ، خط



7- Save as template به چه منظور بکار می رود؟

الف -ذخیره تنظیمات

ب -افزودن تم

ج -ایجاد لبه

د -ایجاد فیس

8-مدل های این برنامه بر چه اساسی می باشد؟

الف -اتصال خطوط به یکدیگر

ب -لبه ها

ج -انیمیشن

د -وجه ها

9-برای چرخش صفحه اسکچ آپ از کدام دستور استفاده میشود؟

الف-Open

ب-Orbit

ج-Rotate

د-Move

10-با کدام گزینه عمل ذخیره سازی فقط بر روی یک فایل انجام می شود؟

الف-SAVE

ب-EXPORT

ج-IMPORT

د-SAVE AS

11-عمل اضافه کردن اجسام (OBJECTS)از فایل های دیگر با پسوند *.DWG و *.jpg با کدام دستور زیرانجام میشود؟

الف-IMPORT

ب-EXPORT

ج-Open

د-Save

12-برای صادر کردن از Sketchup به Google Earth کدام گزینه را میزنیم؟

الف-Tools→ Google Earth→Place Model

ب-File→save→save place as

ج-Export

د-Import

13-برای ترسیم ۴ضلعی از کدام دستور استفاده می شود؟

الف-Polygon

ب-Rectangle

ج-Arc

د-Line

14-مهم ترین عامل کنترل و انتخاب احجام در Sketch up کدام است؟



الف -خط

ب -صفحه

ج -خط - صفحه

د -حجم

۱۵-ترسیم خطوط به صورت دست آزاد با کدام دستور است ؟

الف Rectangel

ب Poly gan

ج Free hand

د Rectangel- Poly gan- Free hands

۱۶-دستور Arc به چه منظور به کار می رود ؟

الف -ترسیم دایره

ب -ترسیم چند ضلعی

ج -ترسیم کمان

د -ترسیم دایره- ترسیم چند ضلعی- ترسیم کمان

۱۷-از کدام ابزار برای رسم منحنی استفاده می شود؟

الف line

ب arc

ج Rectangle

د orbit

۱۸-دستور Lock برای چه منظور استفاده می شود ؟

الف -پنهان کردن

ب -تناسبات

ج -قفل کردن

د -فریز کردن

۱۹-نقشه های تیپ طبقات با چه مقیاسی ترسیم میشود ؟

الف -۱/۱۰۰

ب -۱/۲۰۰

ج -۱/۵۰

د -۱/۳۰۰

۲۰-جهت اندازه گیری در نرم افزار از کدام دستور استفاده می شود ؟

الف Tool

ب Axes

ج Protractor

د Measure

۲۱-از کدام ابزار برای استفاده کردن از آن جهت اندازه گیری فاصله استفاده می شود؟

الف measure



ب tool

ج move

د Offset

۲۲- تولید لایه جدید با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Delete

ب Name

ج Add

د -

۲۳- حذف تمامی لایه های استفاده نشده در نرم افزار با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Purg

ب Delete

ج Edit

د Purg- Delet- Edit

۲۴- با انتخاب کدام گزینه یک لایه جدید به لایه ها اضافه می شود؟

الف color

ب layer

ج delete layer

د add layer

۲۵- برای ایجاد سایه در پروژه ، کدام گزینه را انتخاب می کنیم ؟

الف Display

ب Shadows

ج Edges

د Date

۲۶- از سایه ها برای افزودن کدام گزینه استفاده میشود ؟

الف تاریکی

ب -عمق حقیقی

ج -روشنایی

د تنور روز

۲۷- کدام گزینه خطوط را به صورت مخفی نشان می دهد ؟

الف wire frame

ب shaded

ج hidden lin

د with textures shaded

۲۸- نمایش حجم به صورت قاب سیمی کدام است ؟

الف Back Frame

ب Hidden line

ج Shade

د Wire Frame

۲۹- برای نمایش مدل به صورت پرسپکتیو از کدام گزینه استفاده می شود؟

الف Left

ب Iso

ج Right

د Top

۳۰- کدام رنگ شخصیت دو گانه دارد ؟

الف - زرد

ب - قرمز

ج - بنفش

د - سبز

۳۱- کدام رنگ شخصیت هیجان آور دارد ؟

الف - قرمز

ب - زرد

ج - آبی

د - سبز

۳۲- Paint Bucket Tool به چه منظور به کار می رود ؟

الف - انتخاب متریال

ب - ایجاد متریال

ج - کار با ابزار سطل رنگ

د - انتخاب متریال - ایجاد متریال - کار با ابزار سطل رنگ

۳۳- سه رنگ اصلی کدامند ؟

الف - قرمز، زرد، آبی

ب - قرمز، نارنجی، آبی

ج - سبز، زرد، آبی

د - قهوه ای، سیاه، زرد

۳۴- ایجاد متریال جدید در محیط ، با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Delete

ب Edit

ج Create

د New

۳۵- برای قفل کردن یک component از کدام گزینه استفاده می شود؟

الف explode

ب lock

ج group



Line د

۳۶- دستکاری در ظاهر لبه ، با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Select Style

ب Edge Panel

ج Face Panel

د Style

۳۷- Edit Tab به چه منظور بکار می رود ؟

الف - خطوط راهنما

ب - کنترل تنظیمات

ج - ویرایش خواص

د - ویرایش منو

۳۸- اگر بخواهیم بیش از یک آبجکت در یک زمان انتخاب کنیم کدام گزینه را پایین نگه میداریم؟

الف Shift

ب Ctrl

ج Alt

د F1

۳۹- دکوراسیون داخلی مثلث کار به چه معناست ؟

الف - کابینت ها

ب - سرویس بهداشتی

ج - سینگ ، یخچال ، اجاق گاز

د - روشویی

۴۰- نزدیک کردن پروژه به واقعیت و تجسم ابعاد واقعی به وسیله ی کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Edit Tab

ب Component

ج Brower

د camera

۴۱- Make Component به چه منظور استفاده میشود ؟

الف - ساخت دیوار

ب - حرکت دادن اجسام

ج - تقسیم کردن اجسام

د - ساخت کامپوزیت

۴۲- ترسیم مستطیل در Sketch up با کدام دستور می باشد ؟

الف Circle

ب Arc

ج Rec

د Poly gon



۴۳- اگر بخواهیم بیش از یک آبجکت در یک زمان انتخاب کنیمپایین نگه می داریم .

الف Shift

ب Ctrl

ج Alt

د esc

۴۴- برای حذف لایه از کدام دستور استفاده می کنیم ؟

الف Layer >Add

ب Layer >Name

ج Layer >Delet

د edit

۴۵- window → shadows به چه منظور بکار می رود؟

الف -تنظیمات سایه

ب -ایجاد سایه

ج -بکار بردن خورشید

د -ایجاد محور

۴۶- در دکوراسیون داخلی مثلث کار به چه معناست ؟

الف -کابینت ها

ب -سرویس بهداشتی

ج -سینگ ، یخچال ، اجاق گاز

د -روشویی

۴۷-تنظیم محدوده ی پس زمینه ، آسمان و رنگ های زمین ... ؟

الف Sky

ب Ground

ج Background Panel

د styl

۴۸- Editing Text به چه منظور به کار می رود ؟

الف -ویرایش متون

ب -ابزار محور ها

ج -زاویه سنجی

د -اندازه گیری

۴۹- حذف یک لایه در محیط ، با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Name

ب Add

ج Delete

د Visible

۵۰- تحلیل و دید از مدل مورد نظر با استفاده از ابزار دوربین با کدام دستور امکان پذیر است ؟



الف Walk

ب Position Camera

ج Look Around

د zoom

۵۱- ابزار چرخش در نرم افزار اسکچ آپ کدام است ؟

الف Orbit

ب Pan

ج Zoom

د Draw

۵۲- اندازه گرفتن زوایا و کمک در کشیدن زوایا و خطوط متقاطع ، با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف -نقاله

ب -کمان

ج -آکس ها

د -خط

۵۳- برای ایجاد سایه در پروژه ، کدام گزینه را انتخاب می کنیم ؟

الف Display

ب Shadows

ج Edges

د Date

۵۴- پنهان کردن شی در پروژه با کدام دستور امکان پذیر است ؟

الف Hide

ب Lock

ج Group

د Move

۵۵- برای ایجاد لایه ی جدید از کدام دستور استفاده می کنیم ؟

الف Layer >Add

ب Layer >Name

ج Layer >Delet

د edit/layer

۵۶- تمامی لایه های استفاده نشده با چه دستوری پاک می شود ؟

الف Layer >Add

ب Layer >Purg

ج Layer >Delet

د Layer >Name

۵۷- تغییر جهت لبه های مسطح بر روی زمین فرضی با دستور امکان پذیر است ؟

الف Flip Edge Tool

ب- Add Detail Tool

ج- Flip Sky

د- Smoove Tool

۵۸- برای صادر کردن فایلی از اسکچ به نرم افزار دیگر از کدام فرمان استفاده می کنیم؟

الف- import

ب- file

ج- Export

د- tools

۵۹- سه رنگ اصلی کدامند؟

الف - قرمز، زرد، آبی

ب - قرمز، نارنجی، آبی

ج - سبز، زرد، آبی

د - قهوه ای، سیاه، زرد

۶۰- نزدیک کردن پروژه به واقعیت و تجسم ابعاد واقعی به وسیله ی کدام دستور امکان پذیر است؟

الف- Edit Tab

ب- Component

ج- Brower

د- lock around

۶۱- برای کار با محورها در محیط ، از کدام دستور استفاده می شود؟

الف- Axes Tool

ب- Protractor Tool

ج- Tool

د- edit

۶۲-.....یک بافت است که برای پوشیدن سطح در کنار هم قرار می گیرد.

الف- texture

ب- color

ج- line

د- copy

۶۳- با انتخاب کدام گزینه لایه ما قابل رویت می شود؟

الف- Visible

ب- layer

ج- name

د- list

۶۴- کم ترین اضلاعی که یک چند ضلعی می تواند داشته باشد کدام است؟

الف - ۵

ب - ۴

ج- ۳

د- ۶

۶۵- برای متوقف کردن ابزار line از چه دکمه ای روی keyboard استفاده می کنیم؟

الف enter

ب esc

ج space

د home

۶۶- وسایل آماده در کدام قسمت sketch up قرار دارند؟

الف materials

ب layers

ج styles

د components

۶۷- کاربرد offset tool چیست؟

الف - برای تبدیل مستطیل به یک جعبه یا باکس

ب - ایجاد فاصله ثابت یک لبه از لبه قبل از خود

ج - حرکت دادن تصویر

د - چرخاندن شکل

۶۸- در جعبه شنی برای بالا آمدن یک قسمت از کار و چسباندن آن به حجم کار از کدام استفاده می کنیم؟

الف add detail

ب Smoove

ج From contours

د Stamp

۶۹- کاربرد flip edge چیست؟

الف - تغییر دادن جهت خطوط در جعبه شنی

ب - ارتفاع دادن سطوح

ج - نرم کردن خطوط جعبه شنی

د - مخفی کردن کار

۷۰- برای ایجاد کردن باز کردن و ذخیره نمودن فایل یا برای صادر و وارد کردن از چه منوی استفاده می کنیم؟

الف Draw

ب File

ج Tools

د View



۷۱- این شکل مربوط به کدام است؟

الف flip edge

ب section

ج scale

د sandbox

۷۲- Window > Shadows را انتخاب کنید. باین کار.....

الف -دیالوگ باکس تنظیمات سایه بازمی شود.

ب -به شما امکان می دهند ظاهر مدلتان را به وسیله چندبار کلیک کردن ماوس عوض کنید.

ج -باینکار به صورت اتوماتیک ابزار pickup انتخاب و با ماده‌ی انتخابی شما، پرمی شود.

د -تبدیل مدل طراحی شده به فرمتهای قابل نمایش

۷۳- برای اضافه کردن صحنه جدید در انیمیشن از کدام ابزار استفاده می شود؟

الف Delet scene

ب add scene

ج new scene

د update scene

۷۴- برای رسم منحنی (کمان یا قوس) در اسکچاپ از کدام گزینه استفاده می شود؟

الف Polygon

ب Circle

ج Rectangle

د Arc

۷۵- در sandbox کدام فرمان برای ساخت شبکه استفاده می شود؟

الف smooove

ب fliip edge

ج stamp

د scratch

۷۶- برای باز کردن مصالح از کدام دستور استفاده می شود؟

الف Shadow

ب style

ج material

د window

۷۷- برای تغییر در ظاهر مدل از کدام دستور استفاده می شود؟

الف Shadow

ب style

ج material

د painbucket

۷۸- محلی در اسکچ آپ که مدل ها و الگوهای آماده دارد را چه می نامند؟

الف components

ب style

ج painbuckets

د scald



۷۹- protractor چیست؟

الف -جابجایی

ب -چرخش

ج -هل دادن

د -تقاله

۸۰- erase چیست؟

الف -ترسیم کردن

ب -چرخاندن

ج -حرکت دادن

د -پاک کردن

۸۱- برای نرم کردن سطوح از دستور.....استفاده میشود؟

الف Smoove

ب hide

ج smooth edge

د soften

۸۲- برش کدام است؟

الف Chenge

ب section

ج Measure

د Offset

۸۳- کدام ابزارها برای نشان دادن پستی و بلندی مانند تپه ها استفاده می شود؟

الف style

ب material

ج sandbox

د layers

۸۴- با استفاده از این ابزار می توان قسمت هایی از سطوح که مورد نظر است را کشیده و ارتفاع داده یا فرورفتگی ایجاد می کنیم؟

الف stamp

ب smooove

ج countours

د scratch

۸۵- add details به چه معناست؟

الف -وارد کردن

ب -کم کردن

ج -نرم کردن اجزا

د -اضافه کردن جزئیات

۸۶- جهت قدم زدن اطراف موضوع و نگاه کردن به آن کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟



الف walk

ب orbit

ج zoom

د look around

۸۷- در منوی کرکره ای دوربین گزینه standard view نمای بالا به کدام مورد اختصاص دارد؟

الف top

ب bottom

ج back

د front

۸۸- در پنجره welcome to sketchup کدام گزینه برای باز شدن نرم افزار می باشد؟

الف learn

ب add licence

ج choose template

د start using

۸۹- با کدام گزینه ها می توان select all کرد ؟

الف ctrl + s

ب ctrl + c

ج ctrl + a

د ctrl + v

۹۰- کدام یک از فرمان های زیر در منوی tools نمی باشد ؟

الف move

ب scale

ج line

د eraser

۹۱- در کدام یک از گزینه های زیر می توان مشخصات یک موضوع را مشاهده کرد ؟

الف model info

ب style

ج layer

د entity info

۹۲- فرمان paint bucket با کدام کلید میانبر اجرا می شود ؟

الف B

ب F

ج P

د M

۹۳- اگر بخواهیم در فرمان scale شکل مورد نظر بصورت هماهنگ تغییر مقیاس دهد کدام مکعب را انتخاب می کنیم؟

الف - سمت راست وسط

ب - سمت چپ وسط

ج - پایین وسط

د - مکعب های گوشه

۹۴-فرمان های ترسیمی با کدام toolbar فعال می شود ؟

الف-views

ب-drawing

ج-style

د-layers

۹۵-کدام فرمان در اسکچ اپ معادل فرمان extrud در اتوکد است؟

الف-scale

ب-subtract

ج-push/pull

د-solid tools

۹۶-در فرمان rotate اگر بخواهیم نقاله مورد نظر روی محوری ثابت شود از کدام کلید استفاده می کنیم؟

الف-ctrl

ب-shift

ج-spale

د-esc

۹۷-با کدام گزینه می توان متريال را کپی کرد ؟

الف-save material

ب-duplicate material

ج-v-ray default material

د-rename material

۹۸-با کدام گزینه می توان نام متريال رو عوض کرد ؟

الف-two sided material

ب-tool material

ج-v-ray default material

د-rename material

۹۹-گزینه ی apply material to select معرف چیست؟

الف -ایجاد متريال جدید

ب -اختصاص متريال به موضوع انتخابی

ج -حذف متريال

د -جاری کردن متريال

۱۰۰-کدام گزینه نشان دهنده متريال خود نور ده می باشد ؟

الف-emissive

ب-reflection



diffuse-ج
refraction-د

